Министерство образования, науки и молодежной политики РД

**МБОУ «СОШ №2»**

**Математический турнир для учащихся 6 «в» класса:**

****

**Подготовила и провела**

 **учитель математики:**

**Гайбатова М. Н.**

**г. Дагестанские Огни**

**2015-2016 уч. г.**

**Ход мероприятия: (слайд 1)**

Вед. В тот час, когда Создатель

Всё создавал вокруг,

Он создал математику-

Царицу всех наук.

И «игреки» и «иксы»

Шагают дружно в ряд

 Веселою толпой нас веселят.

И коль на жизненном пути

Не повезет тебе мой друг,

Ты вспомни математику-

Царицу всех наук

На рынке и в спортзале

Нам нужен чисел ряд.

И пусть они сегодня всех нас повеселят (слайд 2) Девиз: «Математика без границ»

Вед. Здравствуйте! Уважаемые гости, учителя и команды учащихся разных школ. Мы рады приветствовать всех Вас в нашей школе №2

Сегодня с нами те,

Кто хочет учиться с увлеченьем,

Все, кто любит тайны, загадки, приключения,

Все, кто любознателен, трудолюбив, настойчив!

**(слайд 2)** Напутствие

Чтобы спорилось нужное дело,

Чтобы в жизни не знать неудач,

Мы в поход отправляемся смело

В мир загадок и сложных задач.

Не беда, что идти далеко,

Не боимся, что путь будет труден.

Достижения крупные людям

Никогда не давались легко.

Вед. Ребята, сегодня мы с вами поиграем в одну игру, которая называется «Остров Драконов». Команда, которая победит в этой игре, получит право участвовать в финале и побороться с городскими командами за титул «Самых умных, находчивых, смекалистых математиков». А чтобы выявить победителя нам необходимо выбрать жюри. (Жеребьевка, 3 учителя )

И так, мы начинаем.

**(слайд 3)**

Вступительное слово:

Давным-давно, в одной сказочной стране на берегу синего моря, поселилась злая колдунья. Она мечтала покорить своей воле жителей этой страны и сделать их своими слугами. Для этого ей нужно было иметь сильное оружие. Из одной древней книжки она узнала о драконах, сжигающих огнём леса, поля, деревни и города. Дракон! Вот, что нужно было злой колдунье. И она послала своих слуг братьев-великанов найти, поймать и принести ей детёныша дракона. Она воспитала бы его злым и беспощадным и все её мечты тогда бы сбылись.

 Ребята, спасём Дракона? Не дадим злой колдунье исполнить свои злые мечты. Для этого вам предстоит пройти сложные этапы. Готовы? **(слайды 4-12)**

*Вед. Перед вами 1 этап «Темница»*

Чтобы выйти из темницы замка и обойти первого слугу Колдуньи брата-Великана вам необходимо выполнить следующие задания. Все ответы и решения записываются на листочках, передаются жюри после удара гонга. Команды соблюдайте дисциплину, слушайте внимательно ведущего, не кричите. За каждое задание будут выставляться баллы и для вас и жюри на слайдах будут предлагаться решения . И так, начинаем.

1. Какое число пропущено? (2 балла) *2 мин*

2.Сколько стоит арбуз? (1б) 2 мин

3. Заполните пустые квадраты жильцами – геометрическими фигурами.(2 б) 2 мин

4. Отгадайте ребусы (25б- 5б за каждый) 5 мин

Вед. Мы удачно преодолели 1 этап. Ребята, мы попали в руки к разбойникам. Спасайся кто может! Вам не страшно? Ребята, давайте перехитрим разбойников, выполнив их задания. (Условия те же)

*2 этап «Разбойники»*

**(слайды 13-19)**

1. Как сделать так, чтобы пустые и наполненные стаканы чередовались? Брать в руки можно только один стакан. (2 балла) 2 мин

3. Сколько на чертеже различных треугольников? (3б) 2 мин

Вед. Молодцы, ребята. Вы выполнили все задания разбойников. Наш путь свободен. Мы все ближе и ближе приближаемся к замку колдуньи. Но чтобы попасть в замок нам нужно преодолеть топкое болото. И так,

*3 этап «Болото»*

Чтобы пройти через болото и не увязнуть, вам необходимо выполнить сказочные задания:

**(слайды 20-30)**

1. **Решите задачу (3б) 2 мин**

2. Вот задача не для робких!

Вычитай, дели и множь,

Плюсы ставь, а также скобки!

Верим, к финишу придёшь!

(8 баллов) 5 мин

3. **Решите задачу (3б) 2 мин**

4. На рисунке – Коля, Олег, Миша, Гриша, Боря. Миша не самый высокий, но выше Гриши, Олега и Коли. Олег стоит рядом с Колей и меньше его. Грише, чтобы дотянуться до выключателя, приходится подставлять скамеечку или просить помощи у старшего брата Олега. В каком порядке стоят мальчики. (5 баллов) 5 мин

5. **Решите задачу (3б) 2 мин**

*Вед. Преодолели болото. Теперь Нужно войти в замок!*

Злая колдунья готовит свои страшные чары, чтобы заколдовать нас и не пустить в замок. Но если мы испугаемся и уйдем, бедный дракончик останется у злой колдуньи навсегда. Преодолеем свой страх. Остался последний этап. Надо освободить Дракончика!

4 этап «Замок» **(слайды 31-38)**

1. Задание на внимание с геометрическими фигурами (5б) 2 мин

2. Логический ряд чисел (2б) 2 мин

*Вот закончилась игра.*

*Результат узнать пора.*

*Кто же лучше всех трудился*

*И в турнире отличился?* (слайд 39)

*Уважаемое, жюри. Просим вас подвести итоги игры и назвать победителя. (Пока жюри обсуждают, с детьми прочитать интересные стишки)*

Варит отлично твоя голова: пять плюс один получается… (не два, а шесть)

Вышел зайчик погулять, лап у зайца ровно… (не пять, а четыре)

Ходит в народе такая молва: шесть минус три получается… (не два, а три)

Говорил учитель Ире, что два больше, чем… (один, а не четыре)

Меньше в десять раз, чем метр, всем известно… (дециметр)

Ты на птичку посмотри: лап у птицы ровно … (две, а не три)

У меня собачка есть, у нее хвостов аж… (один, а не шесть)

У доски ты говори, что концов у палки… (два, а не три)

Отличник тетрадкой своею гордится: внизу, под диктантом, стоит… (не единица, а пять)

На уроках будешь спать, за ответ получишь… (два, а не пять)

Вот пять ягодок в траве. Съел одну, осталось -… (не две, а четыре)

Мышь считает дырки в сыре: три плюс две – всего… (пять, а не четыре).

Вед. Уважаемое, жюри, вам слово.

Вед. Пора расставаться. Помните о царице всех наук. Учитесь, дерзайте и Вас ждет успех! (слайд 40)

(слайд 41) Спасибо всем за игру. Поздравляем победителя!